Race Drivin' a GO! GO!



株式会社 タイムワーナー インタラクティブ

〒110 東京都千代田区岩本町2-1-15
カスタマーサービス：03（3865）2988（月）～（金）10:00～17:00（祝・祭日除く）
※ゲーム内容に関するお問い合わせはご遠慮願います。
本作品の輸出、使用営業および賃貸を禁じます。

SLPS 00167



このたびは、タイムワーナーインタラクティブのゲームソフト
「RACE DRIVIN' a GO! GO!」をお買い上げいただき、
誠にありがとうございます。
おーっと！　さっそく遊びたい気持ちはわかりますが、
はやる気持ちをおさえて、まずはこの解説書をお読みください。
読まないでプレイした人の何倍も得した気分になることと思います。
ゲーム内容に負けないくらい解説書にも
気合いをいれておりますので、今後ともゲームともども、
タイムワーナー インタラクティブのゲーム解説書を
よろしくお引き立てくださいませ(？)

※当社のゲームソフトでは全て『マニュアル』と表記していましたが、このたびプレイステーションでは解説書に統一されることになりました。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | 特製コントローラ SLPH00001(株)ナムコ対応

SLPS 00167

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

業務用RACE DRIVIN'の紹介

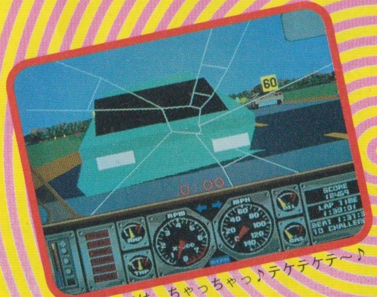
業務用RACE DRIVIN'は1990年に米国アタリゲームズ社が発表し、大好評を博した本格ドライブシミュレータです。

この前作に当たるHARD DRIVIN'は世界初のフルポリゴン採用の本格ドライブシミュレータでした。限りなく実体験に近い高度なシミュレーション性、ループやバンクなどを配した斬新奇抜なトラック、さらに従来のゲームではできなかった逆走行を可能にしたことでゲームの自由度が倍増しました。また、事故を起こしたときの事故再現機能「インスタントリプレイ」も話題を呼びました。



スーパースタントといえばコークスクリュー！このぐるぐる感がたまりません。

RACE DRIVIN'はこの前作の優れた機能をさらに強化、2回宙返りループや大ジャンプ、トンネルの壁面を走行するなど、現実ではなかなか体験することのできないトリッキーなアトラクションを充実させています。さらに、選択できるトラックのひとつとしてHARD DRIVIN'のトラックをまるごと加えるという粋なサービスで、ドライブシミュレータ・ファンの心を熱くさせました。さすがアタリゲームズ！老舗の心意気ですね。



事故の後には、ちゃっちゃっ♪テケテケテ〜♪

プレイステーション版【RACE DRIVIN' a GO! GO!】は、この業務用の面白さを忠実に再現するとともに、家庭用ゲームとして皆様に、より楽しく、より長く遊んでいただくために数々の工夫を凝らしています。どうぞ、存分にお楽しみください。



レースドライビンをプレイしてご機嫌な様子の、米国TWI会長（←大うそ）

遊びかた

この【レースドライビン ゴー! ゴー!（以下レースでゴー)】はアーケード版の面白さを忠実に再現したその名もズバリ『アーケードモード（そのまんまだ!)』に加えて、「レースでゴー」ならではの『ゴーゴーモード』をプラスしたベリベリデラックスバージョンになっております（ほほ)。

どのへんがベリベリかというと……

- 3D職人さんが丹誠こめて作り上げた3つのゴーゴートラック!
- スポーツカーからオート三輪まで、イカス車や意表をついた車など計6台が勢揃い!
- プレイしたあとのお楽しみトレースリプレイ、グーな視点変更などオマケも充実!

……では、なんとなくゴージャスな気分になったところで、ドライブに出かける前の手順を皆さんといっしょにたどってみましょう。



ゴーゴーモードならそのまんまスタート、アーケードモードならそのまんまの項目を選んでね。

タイトル画面でスタートボタンを押すとメニュー選択画面になります。『ゴーゴーモード』で走りたい人はそのままゲームスタートをお選びください。アーケード版を体感したいあなたは迷わず『アーケードモード』にゴーです。選択は方向キーで、決定はスタートボタンか○ボタンまたは×ボタンになります。

このメニュー画面では、オプション画面に入ったりランキングを見たりすることもできます。ゲームオプションと、ドライブ中にスタートボタンで選べるクイックオプションの詳しい説明は21〜23ページをどうぞ。

『ゲームスタート』を選んだら、車・トラック・ミッションを選べるセレクト画面になります。方向キー上下で項目を選び、左右でお好みの設定にしましょう。ここで、「やっぱり別のモードで遊びたいぞ」と思ったときは□か△ボタンでキャンセルできます。すべての準備が整ったら、スタートボタンでドライブ開始です。

よろしいですか？ それでは、エンジン（○ボタン）をかけて出発!!



セレクト画面で車・トラック・ミッションを選んでレッツゴーゴードライブ!!

案内板

『レースドライビン安全運転講座』開催

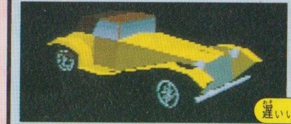
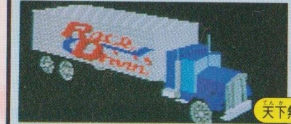
- 場所……18ページ
- 日時……年中無休
- 主宰……ゴーゴー教習所
- 対象……初心者の方、ドライブテクニックに不安のある方など。

※ルールやアトラクションの説明、その対処方法を懇切丁寧にお教えいたします。

遊びかた　ゴォゴォ 最新カーカタログ

ドライブの必須アイテムといえばやはりCAR、いわゆるお車でございます。『レースでゴー』は違いのわかる3台のスポーツカーをはじめ、クラシックカーやコンボイ、オート3輪と、性能はもちろん形態やエンジン音まで異なった6台の車をご用意いたしました。
どの車でドライブするか、この最新カーカタログを参考に選んでゴー!

	ACCELATION 加速度	HANDLING ハンドリング	SITABILITY 安定性	?????????? ?????
SPORTSSTER スポーツスター 	★★★★	★★★	★★★	イカス度 ★★★★★
すぐれたバランスと、うるわしい真紅のボディーがあなたをノックダウン! なんちゃって。				
ROADSTER ロードスター 	★★★	★★★★	★★★★	オープン度 ★★★★★
ハンドリングにすぐれ、加速もひかえめ。安全運転を心掛けるあなたにピッタリの車。				
SPEEDSTER スピードスター 	★★★★★	★★★	★★	スピー度 ★★★★★
加速は最高だけど、ブレーキはイマイチで運転は(わりと)ムズめ。ドリフト者に捧げる逸品。				

	ACCELATION 加速度	HANDLING ハンドリング	SITABILITY 安定性	?????????? ?????
CLASSICSTER クラシックスター 	★★★	★★	★★★	老朽度 ★★★★★
遅いいいい、曲がれないよぉぉぉ。しかし、こやつ、あろうことかドリフト向きなのであった。				
POWERSTER パワースター 	★★	★★	★★	豪快度 ★★★★★
天下無敵の扱いにくさだが、迫力ある片輪走行、臨場間あふれる横転が体験できる。				
BABYSTER ベィビースター 	★★★★	★★★★★	★★	キュー度 ★★★★★
愛らしい後ろ姿(車外視点推奨)で、けなげに走る走る。すぐにコケても許してあげようね。				

ゆかいなのりもの!?

各コースのチャンピオンに勝つと、なんと選べる乗り物が増えるのです(ヒュー)。コースは全部で6つありますから……
「はっ、ということは……」
そうなんです。どんな乗り物が増えるかは、自分の腕と目で確かめてくださいね。
※乗り物が増えるのはゲームの『むずかしさ』が『ふつう』・『むずかしい』の時です。


「ケロケロ、わたしはフロッグスター1000だケロ。某トラックのチャンピオンに勝てばわたしに乗れるケロ」

遊びかた　ゴオゴオ トラック案内

ドライブで重要なものといえばTRACK、そう、トラックでございます。道がなければ車を走らせるにもたいそう難儀いたしますことでしょう。『レースでゴー』は6つの多彩なトラックがいつでもあなた様をお待ちしております。
どのトラックをドライブするか、このトラック案内を参考に選んでGO!!

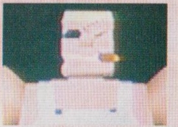
ゴーゴーモード



WILD BEAT（ワイルドビート）

熱帯雨林を疾走するトラックです。冒険心あふれるボーイ&ガール（年齢問わず）にお勧めします。長距離バンクをぎりぎりまで加速して通り抜けたり、揺れるつり橋を渡ったりという豪快さに、手強い『S字カーブ』や最短距離を自分自身で探す『セレクタブルゾーン』などの仕掛けをプラスして味わい深いトラックになりました。

ゴーゴーモードにはオリジナルのチャンピオンが特別出演する。
ワイルドビートでは高級スポーツカーを操るピエール・フォン・モレシャンが君のライバルとなる!!



MIRAGE CITY（ミラージュシティー）

路面電車の走る異国情緒ゆたかなこの街には、とにかく坂道が凸凹凸凹と多いです。他のトラックでも共通することですが、加速・減速のポイントを早めに覚えるのが完走への近道となるでしょう。初登場の『3連続はね橋』や『3段坂』、『Wループ』など凸凹でスリリングな仕掛けがいっぱいです。

ミラージュシティーのボスはウクライナ出身の大男アレクセイ・スポロビッチ（34才・独身）だ!!
愛車はなぜかオープンカー。彼の巨体は天井付きの車に収まりきれないかららしい（トホホ）。



WORLD SPHERE（ワールドスフィア）

世界6ヶ国をめぐるドライブを体験できる壮大（?）なトラックです。摩天楼にそびえ立つ『でかいぞ！ 超巨大ループ』。超難易度アトラクション大賞候補『ぐるぐる螺旋バンク』。英国に突如として出現する『どくろ標識に気をつけろ！ 恐怖の地雷地帯』。壮大な背景に負けじと、アトラクションも派手に決めてみました。

ゴーゴーモードのなかで最強の敵と恐れられているのが、謎の日本人女性・三隅鋭子だ。
帽子に隠されたヘア・スタイルがサ○エさんにクリソツという噂だ。彼女の車はなんとクラシックカーだ。

SLPS 00167

アーケードモード



SUPER STUNT（スーパースタント）

スーパーでスタントという名称どおり、ド派手な『コークスクリュー』や『特大ループ』、多彩な『バンク』、分岐のある『はね橋』、ハラハラどきどきの『崖路』や『ランチ』、あっと驚く『トンネル壁面走行』など基本のすべてが入っています。レースドライビンの名に恥じない風格ただようトラックです。

きらめく夜の街の美しさは、閉店時間のせまったパチンコ屋さんのようであります（←せめて「夏の夜の星空」くらいのことは言えないのか?）。



AUTO CROSS（オートクロス）

微妙に異なるカーブを配した、ドライブテクニックを磨くのに最適なショートサーキットです。２周めからは、半透明の粋なドローンカーがドロンと出現してあなたの競争相手になってくれます。ドローンカーの走りは前の周のあなたの走りをトレースしています。前の周のあなたに負けないように、頑張りましょう。

「おれの土地にはアトラクションなどひとつもないぜ（byオートクロス氏）」
くー、シブイわん。



ORIGINAL TRACK（オリジナルトラック）

元祖ハードドライビンのトラックです。スタート直後の分岐をまっすぐ行くと『スピードトラック』に、右折すると『スタントトラック』にいけます。ひとつのコースで２度デリ～シャスなうえ、いろいろな車も走っていてとてもにぎやかです。ループなどで対向車とすれ違ったりしたときなどは冷や汗ものです、ホント。

通の人はスピードトラック・スタント・スピードという順番をかたくなに守って走るという伝説がある。

遊びかた

ゴオゴオ ミッションでGO!

車にとって大切なもの、それはMISSION～ミッション。つまり車の操作方法でございます。『レースでゴー』では下記の3種類の操作方法をお選びいただけるようにいたしました。さらにボタン配置も豊富にご用意し、できうるかぎりお客様のニーズにお答えできるよう配慮いたしております(ゲームオプションの22ページにある『コントローラ』の項目にて変更することができます)。操作は、この『ミッションでGO!』を参考に選んでGO!!

AUTOMATIC(オートマチック) 「しふとちぇんじ? それって、おいしい?」という人や、ボタンをいっぱい使うのが苦手なあなたや私のためにあるのがこのオートマチックです。スピードに合わせて自動的にシフトが変わるので楽ちんです。

SEMI-AUTO(セミオート) ひみつの情報:セミオートはオートマチック車より性能がアップしています。オートマチック使いでベストラップが限界にきた方はぜひいちどお試しあれ。0.1秒に命をかけているあなたに推薦します。

MANUAL(マニュアル) 続・ひみつの情報:車の性能は3種類中NO.1です。エンジンをかけるときや、シフトチェンジするときは必ず+クラッチボタンという繁雑な操作は、マニアッ…いえ、より本物に近い操作を追求する方にドンピシャリ。

●おすすめ視点は1·2·3

『レースでゴー』は走行中に3種類の視点が選べます。が、それだけでは飽きたらずリプレイ時やデモ中でも(駄洒落です)視点変更できるようにしてしまったのでした。せっかくですから、どんどん変えて楽しんでください。あ、いくら楽しいからといってわき見運転はいけません。くれぐれも事故には注意しましょう。



走行中の視点:其の1……
知っている人は懐かしさに思わず目頭を熱くし、知らない人には新鮮なアーケード版の視点です。いかついコントロールパネルに「我こそはドライブシミュレータ」という主張が感じられて好感が持てます。



走行中の視点:其の2……
おっとビックリ。コンパネがなくなってしまいましたね。ゴーゴー視点は画面レイアウトを大幅にチェンジ! 車が大きく迫力あるドライブになるように工夫しました。



走行中の視点:其の3……
其の2より少し斜め後ろに視点をひいてみました。「『其の2』は迫力あるんだけど、ちと車が大きすぎて運転に難が…」と思う人もいたりするかもかもかもと思ったので、愛らしくも実用的な視点にしてみました。

★視点変更で遊ぼう!!

FIXED VIEW………ゴーゴープログラマーがプロの目で厳選したカメラワークです。
DRIVER VIEW……ドライバーの視点です。ふだん呑気に見ていられない景色が楽しめます。
ROUND VIEW……車の周囲をカメラが回転します。**良い点**:車が大きく見える。**悪い点**:車がデカくて景色が見えない。
BACK VIEW………視点1? いいえ、なんと、後部座席から後ろを映しているんです。
FOLLOW VIEW……其の3の視点に近いです。自分の運転をチェックするのに適しています。

★これは便利な情報コーナー!!

ドライブを開始するとき、PRESS ACCEL TO START(アクセル踏んでね)というメッセージが表示されますが、じつはこのときも視点を変えられるんです。走り出した後であわてて視点を変えなくてもいいのでとっても「これは便利」ではありませんか。

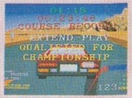
●輝け! チャンピオンシップ!!

一定時間内にコースを1周すると、それぞれのコースのチャンピオンに挑戦できます。あなたとチャンピオンはタイマン、もとい、1対1でスピードを競い、先にゴールした方が新たなるチャンピオンとなります。そして次のチャンピオンシップに参戦するときは過去の自分の記録と戦うことになるのです(イカス!)。

ルール

①まずは規定タイム内にコースを1周しましょう。

②……できましたか? いちおう、規定タイムの表示が黄色の文字のQUALIFIED FOR CHAMPIONSHIP(チャンピオン挑戦できる権利があるよん)に変化したのを確認してくださいね。



いくぜゴーゴー!
やるぜゴーゴー!!

③すぐにチャンピオンシップに挑戦したい人はスタートボタンを押してクイックオプションを表示します。項目の一番下のTRY CHAMPIONSHIP(やるぜ! チャンピオンシップ!!)を選びスタートボタンを押せばチャンピオンシップが始まります。



ここに合わせてスタートボタン。

④「いや、待てよ」もうちょっと練習してから、と思った人はタイムオーバーになるまで走ることもできます。残り時間が0になったらチャンピオンシップが始まります。

⑤あなたのライバルに負けないようゴール目指して走ってください。

⑥チャンピオンシップでは、事故を起こしたり、オフロードで10秒たつとゲームオーバーになってしまいます。むう、きびしいでごわす。

⑦負けた。トレースリプレイを見て敗因を研究しましょう。不屈の精神でテクニックを磨き、試練を乗り越え、真のゴーゴードライバーを目指してゴー!!

⑧勝った。おめでとう!! 初めて勝利したコースでは、新しい乗り物を1台プレゼントいたします。新しい乗り物で別のコースにチャレンジしてみるのもいいですね。

⑨追伸。チャンピオン・自分と競争したいときは、ふたたび同じ難易度でスタートしてください(難易度を変えるとチャンピオンの強さが変わっちゃうのでチャンピオン・自分はいなくなってしまいます)。そこで、ふたたび規定タイムをクリアすると、チャンピオン・自分に会うことができます。

a Go! Go!

画面のみかた

●車内視点



残り時間
（なくなるとゲームオーバー）

規定タイム
（このタイムを上回ればチャンピオンシップにいけるぞ!）

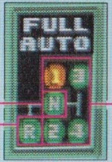
ラップタイム
（短いほど優秀なドライバー）

得点
（オフロード中や練習走行では加算されないよ）

スピードメーター
（キロ表示とマイル表示をえらべるぞ!）

シフトの状態
（拡大図を見てね!）

■シフト拡大図



N：ニュートラル

R：リバース
（車がバックする）

D：ドライブ

●車外視点



残り時間

得点

ラップタイム

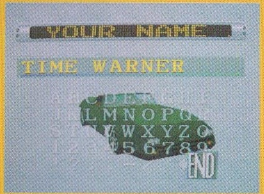
規定タイム

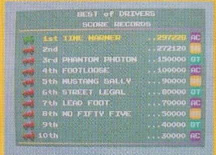
スピードメーター

シフトの状態

●ハイスコア＆ベストラップ

高得点を獲得したガッツあるドライバーや、ベストラップをマークした優秀なドライバーはランキングに名前を登録することができます。方向キーの上下左右で文字を選んで○か×ボタンで決定してください。15文字まで入力できるので長めの名前も安心です。





ランキング表でござる……
方向キー左右ですべてのランキングが丸見えだ！使用した車種とミッションもひと目でばっちり。自分の名前でランキングを埋め尽くせ!!

Race Drive

a GO! GO!

操作のしかた





※ネジコンは(株)ナムコの登録商標です。

※押していくとこうなる!　シフトの状態

	L1ボタン	R1ボタン
オートマチック(レンジの切り替え)	R———N———D	
セミオート	R—1—2—3—4	
マニュアル(クラッチ同時)	R—1—2—3—4	

ボタンの配置はゲームオプションのコントローラの項目(22ページを見てね)で変更できます。

Race Drivin'

ゴーゴー教習所 レースドライビン安全運転講座

ゴーゴードライバーの皆さまこんにちは。
さて、気の早い方はこのページを読む前にすでに全コースをドライブなさったのではありませんか？そんなあなたは、ひょっとすると難度の高いコークスクリューや、微妙に角度を変えて現われるバンクに苦闘を強いられてはいませんか？ また、レースゲームは得意だがドライブシミュレータは若葉マークだという方などは、ループを見て走る前から目を回しちゃったりしているかもしれません。
本教習所では初心者の方はもちろん、そんなあなたにゴーゴー道路交通法の理解を深めたうえ、清く正しく美しく潔くドライブしていただくためにこの講座を設けました。
さあ、私とともにめくるめくゴーゴーワールドを訪れましょう。

実技編

レッスン1：チェックポイント「時間がない私」



ちょうど時間もよろしいようで(いくないっ!)。



心のやすらぎエキストラタイム。

おーっと、しょっぱなからゲームオーバーの写真とは不吉ですね。『レースでゴー』はチェックポイントを通過すると時間が増えるようになっています。ひとつのトラックにはいくつかのチェックポイントがあるのですが、1ヶ所チェックポイントをはずして次のチェックポイントを通過しても時間は増えません（がーん）。オフロード（車が道路の外にいること）を利用してショートカットで時間短縮を狙いたい気持ちはわかりますが、チェックポイントを確実にマークしていかなければすべての苦労が水の泡です。

レッスン2：はね橋「発射される私」


お父さん、お母さん、お世話になりました…

スペースシャトル打ち上げを思わせるような勢いですね。これは明らかにスピードの出し過ぎです。はね橋の手前にある標識に書かれた制限速度をすばやくチェックし、スピードメーターをにらみつつ（にらんでいるだけではダメですが）飛べばまず大丈夫です。標識がないスーパースタントはどうするかって？ むー。では、ワンポイントアドバイスをいたしましょう（解説書を読んでおくとお得ですね。おほほ）。
『すーぱーすたんとは左側通行で150km/h』


思わずガッツポーズ!? でも、ハンドルから手を離すのはやめようね。

レッスン3：ループとコークスクリュー「落ちていく私」


こうして新車は大破。残るのはローン(涙)。

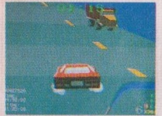

「ぜったい落ちん」という信念も大切だ。

ああ、落ちています。みごとに落ちていますね。ループは走行車線を守って、コークスクリューは道なりにアクセルを踏み込みつつ走行していけばOKです。急な減速や、ハンドルの切りかえしは落下の原因になるので要注意です。また、恐いからといって目をつむるのはたいへん危険なのでやめましょう。

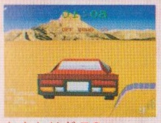
レッスン4：バンク「通れない私」

バンクの事故ですね。バンクは簡単そうで意外に奥が深いんです。慣れないうちはバンクに入る前に速度を60km/hくらいに落としておき、車線を守りアクセルをあまりふかさずに通過しましょう。コツをつかめば多少スピードが出ていても美しく通過できます。バンクに入るときの角度も大きなポイントです。


気持ちはわかるが、スピード出し過ぎ。


対向車にもご用心！

レッスン5：オフロード「はみだす私」


わたしはどこ?


道みっけ! めでたい!!

道路からはるか彼方へオフロードしてしまいましたね。オフロードでは車はどんどん減速してしまううえ、事故を起こしたりすると遠くの復帰地点に戻されてしまうことがあります。また、コースからはみ出したまま10秒以上たつと強制的にコース内に戻されるためたくさんの時間を損してしまいます。ショートカットを狙う人はオフロードの残り時間に用心してください。

※マニュアル車使用の皆様へ：オフロードでエンストした場合、10秒ルールは適応されません。上手に利用して時間を節約しましょう。

レッスン6：ランチ「揺れ動く私」

車があらぬ方向を向いていて良くありません。ランチの頂上付近は路面がつるつる＋激しい傾斜で安定感がグンと下がってしまうのです。登りがきついからといって猛スピードで突進、ハンドルを切


いやーん、と思ったときはすでに手遅れ。

るのはちょっとナニですな。さらにアレなのが下りのときの加速です。下り坂ではスピードダウン、こまめに軽くブレーキを踏むポンピングブレーキという技が効果を発揮いたします。ここで標語をひとつ。

『ランチ前　方向きめたら　ハンドル切るな』



下り坂だけでもキケン度高し。セミオートやマニュアルの人は下りでニュートラルにすると楽。

レッスン7：トンネル/スーパースタント「玉突き衝突する私」



「おーまいがっ!」という台詞が良くマッチした場面であります。



美しい事故車よけラインの例。

現実に起こりそうな場面で恐いですね。このコースにはなぜか列車と事故車が居座っていて、しかもそれを避けるための道幅がないのです。しかし事故を避ける方法はあります。じつは、なんと、あのトンネルは壁づたいに走行することができるのです。うまくタイミングを見計らって障害物を避けて通ってください。くれぐれも事故車の仲間入りをしないようにしましょう。

レッスン8：牛「牛と私」

牛をひくとモーと鳴くのはたしかに面白いです。が、無抵抗な動物をいじめるのは感心しません。モウやめて、と牛も言っています。どうしても事故をおこさず何かに当たってみたい方は標識倒しに挑戦してみてはいかがでしょう？　標識倒しはこのうえなく楽しいです。牛ひきより罪がない（?）のでぜひ一度お試しください。



実際は衝突してもビクともしなかったりするんだモー。



倒したときの『ペコン』という音が快感です。

学科編

ファイナルレッスン：メモリーカードの掟「記憶のない私」

なくても楽しく遊べますが、あればなお楽しくなるのがメモリーカード(別売り)です。ハイスコアやベストラップ、獲得した乗り物、オプションの設定などが記憶されるのでとっても便利です。

◎メモリーカード差込口1にメモリカードが差し込まれていないと、セーブおよびセーブしたデータをロードすることはできません。

◎セーブするためには1ブロック以上の空きが必要です。

◎セーブ/ロード中にメモリーカードを抜き差しするとデータが壊れる恐れがあるので、絶対にやめましょう。

◎メモリーカードの説明書も合わせて良くお読みください。

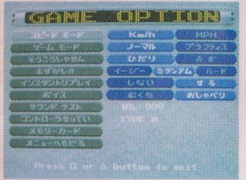
SLPS 00167

ゲームオプション

『レースでゴー』には、それぞれのお客様に最適の状態でプレイしていただけるよう、多くの設定変更機能が搭載されています。

タイトル画面でオプションを選び、スタートボタンを押すと、オプションの設定画面が現れます。方向キー左右でお好みの設定にしてお楽しみください。なお、『コントローラせってい』と『メモリーカード』は項目に合わせて○か×ボタン（ネジコンの場合はIかAボタン）を押すと設定画面に入ることができます。

オプション



●スピードモード

速度表示を国際標準の『KM/H(キロメーター)』と、アメリカンタイプの『MPH(マイル)』に切り替えることができます。ここでマイルを選び、『そうこうしゃせん』の項目で走行車線を右にして、ついでに髪を脱色したりすれば、あなたも立派なアメリカ人です(そんなわけはない)。

●ゲームモード

アーケード版と同じようにプレイする『ノーマル』か、練習走行する『プラクティス』かを選びます。プラクティスは時間制限なし、対向車なし、ドローンカーなし、チャンピオンシップなし、ランキングの登録もなし……というと、なんだか寂しい感じがしますが、ゆっくりと景色を眺めながらドライブしたり、お気の済むまで逆走行を楽しんでいただけます。

●そうこうしゃせん

走行車線を『ひだり』にするか、『みぎ』にするかを選べます。日本では「車は左、人は右」と法律で定められていますが、お国によっては「車は右」になってしまうこともしばしばです。右はおはしを持つ手で左はおちゃわんの手というのも日本独特の言い回しです。しかも左利きの人には通用しません。左右というのは深いものなのですね（なんのこっちゃ）。

ゲームオプション

●むずかしさ
毎度おなじみ、難易度（ゲームの難しさ）の調整です。『やさしい』、『ふつう』、『むずかしい』の3段階あり、残り時間やチャンピオンの強さが違います。また、チャンピオンシップで新しい乗り物を増やしたいときは、『ふつう』か『むずかしい』でプレイしましょう。

●インスタントリプレイ
『しない』を選ぶとレースドライビン名物の事故再現機能を見られなくなってしまうので、できれば『する』でプレイしてただきたいなぁ、などとゴーゴースタッフたちは思ってしまいます。でも、事故の再現シーンを見るのはしのびないという心優しいドライバーの方のために、今回は特別に『しない』をつけてみました。しくしく。

●ボイス
『おしゃべり』にすると、かつて一世を風靡したジュリアナ東京で唯一の東洋人DJとして大活躍したKennedy Ling氏（マレーシア出身）が声であなたのドライブを盛り上げてくれます。でも、助手席のあの人といい雰囲気のときはやっぱり『むくち』かな？

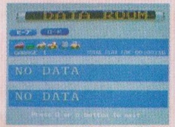
●サウンドテスト
すべての効果音が収められているSEライブラリです。3・4・5番を連続で聞いてヤな感じになるなど、使用方法はいろいろあります（ちなみに牛は14番だモー）。○か×ボタンを押していると鳴らすことができます。

●コントローラせってい
ボタン操作の組み合わせを厳選した12タイプ（ネジコンは8タイプ）の中から選択できます。○か×ボタンを押すと、コントローラの画面が表示されるので、方向キー左右でお好みの操作タイプをお選びください。



ネジコンの画面でスタートボタンを押すと、『センターのあそび』と『ねじりのMAX』の調整ができます。変更は方向キーの左右で、決定はスタートボタンでおこないます。画面から抜けたいときはIIボタンかBボタンです。

●メモリーカード
奇跡のベストラップをマークしたとき。チャンピオンシップで勝利して新しい乗り物を手に入れたとき。そんなときは忘れずにセーブしましょう。また、いちど本体の電源を切った後、続きを遊びたい人はロードしてくださいね。



ガレージを車でいっぱいにしてみよう！

●メニューへもどる
メニュー画面にもどります。そんだけ、ですね。

クイックオプション

クイックオプションはTWIのテストドライバーたちが、ドライブ中に「あったらいいな」と思った機能を満載した簡易オプションです。プレイ中、スタートボタンを押すと表示されますので、方向キーの上下で「これしたい」という項目を選びスタートボタンで決定してください。



- **CONTINUE(コンティニュー)：**ドライブを再開します。ポーズ解除というやつですね。
- **RESTART(リスタート)：**そのコースを最初からやり直します。「こりゃだめだ」という時に。
- **BGM(ビージーエム)：**方向キー左右で曲を変えることができます。ロックからラテンまで各種お好みの曲をどうぞ。
- **VOLUME(ボリューム)：**SE(効果音)とBGM(曲)の音量バランスを調整します。方向キー左を押すと効果音が大きくなり、曲は小さく聞こえます。右はその反対で、曲が大きく効果音が小さくなります。
- **QUIT GAME(クイットゲーム)：**ドライブを終了し、タイトル画面に戻ります。クイッとな。
- **TRY CHAMPIONSHIP(トライチャンピオンシップ)：**チャンピオンシップが始まります。チャンピオンシップの挑戦権を保持しているときのみ選択できます。
- **GIVE UP(ギブアップ)：**チャンピオンシップのときのみ選択できます。「もう、あかん」という時の、苦肉の選択でしょうか。

こんなこともあったっけ

プレイステーション版のレースドライビンゴーゴー(長いので以下ピロリ菌と略します)は、作った本人が言うんだから間違い無いけど、特にゴーゴーモード(以下アニサキスと略します)は変なゲームです。変なゲームが好きで買った人は、良かったですね。そうでない人は、思いっきりがっかりしてください。長い人生にはそんなこともあります。というわけで、こんなこともあったっけ。

1．プレイステーションとピロリ菌、そしてアニサキス

プレイステーションっていうハードは、正直いっていままで私が触れたゲーム機とはアーキテクチャが全然別物なんで最初はヘナヘナしましたけど、慣れるとデヘデヘって感じでした。逆に言えばいままでのゲーム機がジュクジュクでグネグネだったのかもしれないけどね。で、プレイステーション版のピロリ菌は、私の腕が鈍かったもんで、プレイステーションの性能にも助けられながらも随分と時間をかけちゃったんですけど、このピロリ菌っていうゲームが結構曲者でして、アーケード版をやりこめばやりこむほど「げげ、なんでこんなこともできるのぉ？」という移植者泣かせの変なゲームでございました。何に使うのかよくわからんバックギヤは有るし、轢いても轢いても死なない牛はいるし、謎の対面交通式サーキットを走っている無謀運転の敵車はいるしで、もう大変でございました。まぁ皆さんも、まっすぐ走るのに飽きたらバックギヤを使って意味もなくスピンターンでもやってみてくださいな。

そしてただでさえ変なこのゲームに、さらにオリジナルのアニサキスをつけようっていうんだからもう大変。もっと変にしなきゃいけない（ぉぃぉぃ）わけですから。このアニサキスの企画段階では凄いのが有りましたよ。前を走るトラックの荷台からドラム缶が落ちてくるのを避けろとか、後ろから迫ってくる巨石を必死に走って避けるとか。そりゃもうB級スタント映画です。もし、万が一ですけど、ピロリ菌の続編（うぴょー）を作るときには、そういうのも入れましょうかね。その時は、お客様の皆様方のご意見もお聞きしたいです（聞くだけは簡単だし）。

2.シャンパンゴールドの愛車「百式」

それから、この何ですな、車のゲームを作るに当たって、プログラマが車の事をよく知らんというのでは、説得力に欠けますですよね。ちうわけで買いましたですよ。安い中古車を。そして乗りましたよ。それでまずはこすりましたよ。左のドアミラーを。ごみ箱に。つぎに制限速度50キロの道路を20キロで走って、後ろに渋滞作りましたよ。何を隠そう4年の間ペーパーでしたよ。ほんでもって結局また初心者マーク張りましたよ。あとは自動車関係の雑誌をやたら読みまくって、RV車のグリルガードはもともとオーストラリアのカンガルー避けのバーのことだったとか、エアバッグは衝突速度20キロ未満では開かないとか、マルチリンクサスは乗り心地が良いとか、首都高速はサーキットじゃないとか、次はベンツに乗りたいとか、余計な知識はいっぱいついたんだけど、なにしろ駐車は超ヘタですよ。買った後でわかった事だけど乗っても乗らなくても1日あたりにして550円の維持費用がかかる事がわかって愕然としましたよ。とにかくいまんとこ一番悲しいのは忙しくて乗るひまがあんまりにゅわい、つまりなかなか運転がうまくならん、という事ですにゅわん。かといってプレイステーション版ピロリ菌で練習するとあとが恐いしね。

最後に、話しは全然違うんだけど、将来プロのゲームクリエーターになろうとおもってる皆さんへ、心からご忠告しときますです。

「栄養ドリンクは箱で買うとお得」

PROGRAMMER *Tomonori Ohkubo*

トレビアン ワンダフル イカス お便りクラブ（仮称）

皆さんいつも楽しいお手紙ありがとう!! このコーナーは皆さんの楽しいお手紙をどんどん紹介してそれを読んだ皆さんもつられてオモロイお手紙を書いてしまい、それをみた皆さんがまた楽しい手紙を……てなぐあいに、21世紀初頭には史上最強のオモロイお便りクラブになる予定です。それでは、今日も元気に行ってみよう!!

〒最近、テレビがこわれたんで買い変えました。前のはお茶の間から流れてきた中古だったんですが、新しくなっておどろいたのがゲームの画質。こんなにきれいだったんか〜って。音もちゃんとステレオでショック。これからは新品テレビでゲームをバリバリやるぞ!

（東京都 TY）

先日、会社の私の机にあるテストプレイ用テレビを気合を入れて掃除したらスカッとさわやか、ぞうきん真っ黒、鮮明な映像になって驚きましたが、奇遇にもTYさんも同じような感動をしていたのですね。いや、タバコは良くないッスよホント。やめないけどね。

〒お便りクラブの名称ですが、まったく思いつきません。ゲームのタイトルならなんとかなりそうなので、募集して採用してください。

（北海道 雪祭りドリャえもんの像）

ペンネームから考えうるに、あまり期待できませんがとりあえず送ってくることは許可しましょう。

〒レースドライビン待ちくたびれています。開発やめちゃうのかなと心配していたけど、プレイステーションの雑誌にTWIの開発者の人が、がんばっていると言ってたのですこし安心しました。でも、発売日が書いてないんですよねー。はやくコークスクリューしたいです。ところでタイトルにくっついたゴーゴーってなんですか？

（神奈川県 うーぱー）

うー、まずは激しく発売日が遅れてごめんなさいです。と、気を取り直し「ゴーゴー」とは何ぞやというご質問ですがこれは、その、なんといいましょうか、いわゆる「気持ち」ですね。オリジナルのレースドライビンがアタリゲームズの愛だとすれば、ゴーゴーはTWIの皆さまに対する愛なのですよ。なんだか、訳が分かりませんね。

〒TWIってゲームの中身は真面目なのにマニュアルはなんでこんなにふざけて書いているのでしょう。

（富山県 おじさんX）

げっ。なんとゆーしつれいなっ。わたしは、まじめにかいているですよ。ひどいわん。しょっくで、ひらがなに、なってしまったでねぃの。ふにゅー。

タイムワーナー インタラクティブでは、皆さまからの愛のあるお手紙・イラスト・写真・ポエムなどを1年365日いつでも大募集しています（註：面白いとアンケートはがきでも勝手に載せてしまうので、気になる人は余白にペンネームを書いておこう!!）。ついでに『仮称』のコーナー名も大々募集!! 採用された方には、

わたし「えーと、現在はなにがありますか、カスタマーサービスのお姉さん」

お姉さん「はい、いま、できたてホヤホヤのTWI帽子、TWIスポーツバッグ、ペンダント型のTWIボールペンなどがあります。TWIテレカもありますが、時々デザインを変える予定なんですよ」

だそうです。そして、この方はこれを欲っしているであろうと予想してお送りしているようです。

それでは、どしどしご応募ください。それでは、次回は『○○○○! ○○○○○!!（仮称）』か、『○○○○○○○○』で、またお会いしましょう!

宛て先

〒101 東京都千代田区岩本町2-1-15
株式会社 タイムワーナー インタラクティブ
TWIお便りクラブ（仮称）